



LIVe-Sailing Club Championship 2020

REGOLAMENTO



PREMESSA

La Lega Italiana Vela promuove il LIVE-Sailing Club Championship, un evento sulla piattaforma “Virtual Regatta Inshore” aperto ai circoli velici italiani affiliati alla Federazione Italiana Vela di cui la Lega Italiana Vela (LIV) è un ente aggregato.

L’obiettivo dell’evento è quello di rafforzare il rapporto con i club attraverso la piattaforma online e coinvolgere nuovi associati in competizioni per club.

DEFINIZIONI

Master LIV: Account con il quale viene aperto il gioco. L’utente non partecipa all’evento.

Squadra: è una squadra portacolori di un Club iscritto.

Giocatore/Timoniere: ciascun componente di una Squadra.

Sigla del Club: Acronimo relativo alla denominazione del Club.

Sailor Nickname: identificativo personale di gioco prescelto da un giocatore.

Prova: è costituita da una singola sessione di gioco dalla Pre-partenza all’Arrivo.

Volo: Sessione di gioco composta da più prove alla quale partecipa un giocatore per ogni Squadra.

Batteria: Gruppo al quale viene assegnata una Squadra per una determinata fase di gioco.

Fase di gioco: sono fasi di gioco le Qualificazioni, i Quarti di finale, le Semifinali, la Finale.

AMMISSIONE

Possono partecipare tutti i Club velici affiliati alla Federazione Italiana Vela. Ciascun Club potrà partecipare con una sola Squadra della quale potranno far parte tre giocatori scelti fra velisti tesserati alla FIV per il Club. I giocatori, se già in possesso di un account, dovranno modificare il proprio nickname con un nuovo nickname composto da **sigla del Club seguita dal Sailor Nickname** (Virtual Regatta consente di modificare due volte il proprio nickname). Il Comitato organizzatore si riserva di ammettere Club con nickname diversi da quanto indicato sopra. Le imbarcazioni della Squadra dovranno essere del medesimo colore e con la medesima icona distintiva.

ISCRIZIONI

L’iscrizione è gratuita e andrà effettuata entro le 23:59 del 27 aprile 2020 attraverso il modulo presente all’indirizzo <https://tinyurl.com/LIV-eSailing> a cura di un referente del Club, appositamente delegato, che si assume la responsabilità dei dati forniti.

FORMATO DEL GIOCO

Il modello di imbarcazione utilizzato per la LIVE-Sailing Club Championship è il J70.

A seconda del numero di club iscritti, il format prevederà una fase di Qualificazione (Q), Quarti di finale (QF), Semifinali (SF) e Finale (F).

In ciascuna fase di gioco (Q, QF, SF, F) ogni Batteria effettuerà un totale di dodici prove, suddivise in tre voli – uno per ogni timoniere – ciascuno dei quali composto da 4 prove. Il gioco sarà gestito da un Master LIV che non prenderà parte alla competizione. Al termine dei tre voli verrà stilata una classifica per ogni batteria con un totale di 12 prove dalle quali verrà scartato il peggior risultato.

Qualificazioni:

I Club iscritti verranno suddivisi in Batterie di massimo otto squadre ciascuna. L'assegnazione iniziale seguirà l'ordine di iscrizione. Al termine della fase di gioco, Le Squadre che rientreranno nel primo 50% della classifica della propria Batteria avranno accesso alla fase successiva. I Club che risulteranno aver superato le Qualificazioni verranno ridistribuiti nuovamente in Batterie di massimo otto squadre ciascuna per saltum di due nel caso sia previsto l'accesso ai quarti di finale e saltum di uno per l'accesso alle Semifinali.

Quarti di finale:

Se il numero di Club iscritti sarà superiore a 32 si provvederà a effettuare i Quarti di finale, altrimenti si passerà direttamente alle Semifinali. Al termine della fase di gioco, Le Squadre che rientreranno nel primo 50% della classifica della propria Batteria avranno accesso alla fase successiva e verranno ridistribuiti nuovamente in Batterie di massimo otto squadre ciascuna per saltum di uno.

Semifinali:

Accederanno alle due Semifinali un numero massimo di 16 Club ridistribuiti in due Batterie di massimo otto squadre ciascuna. Al termine della fase di gioco, accederanno alla finale i primi quattro club di ciascuna Batteria.

Finale:

Partecipano alla Finale otto Club selezionati dalle Semifinali. Al termine della fase di gioco verrà stilata la classifica che decreterà il Club vincitore del LIVE-Sailing Club Championship.

PROGRAMMA

Tutte le Prove si svolgeranno nelle mattinate di Sabato e Domenica a partire dal 2 maggio 2020 (prima prova di giornata in programma alle 10.00).

Qualora il numero di Club iscritti dovesse eccedere le 32 unità, potranno essere previste anche sessioni di gioco pomeridiane (con la prima partenza pomeridiana alle 15.00).

Il programma definitivo verrà comunicato ai Referenti dei Club e ai giocatori unitamente all'assegnazione delle Batterie per la fase di Qualificazione a chiusura delle iscrizioni e comunque entro il 28 aprile p.v.

ACCESSO ALLA PROVA (Allegato A)

Ogni partecipante dovrà collegarsi con il proprio account su Virtual Regatta Inshore avendo cura di aver modificato il proprio Nickname in "Sigla del Club – Sailor Nickname". Il Comitato organizzatore comunicherà l'elenco delle Batterie, Codici di Accesso e i relativi giorni e ora di ciascuna prova in cui i giocatori dovranno collegarsi alla piattaforma e-gaming. All'orario indicato i giocatori dovranno cliccare sull'icona "Corsa Personalizzata", quindi premere Play ed inserire il "Codice di Accesso" per accedere alla prova. I giocatori avranno massimo 3 minuti per accedere alla stanza di gioco, pena l'assegnazione del punteggio di DNS. Una volta iniziate le procedure di partenza non sarà possibile accedere alla prova.

VALIDITA' DELLE PROVE

Una prova sarà ritenuta valida solo se il Master LIV risulterà presente almeno fino allo "Start". Nel caso dovessero verificarsi problemi tecnici tali da compromettere lo svolgimento della prova, verrà richiesto ai giocatori di abbandonare la prova e di procedere ad un nuovo accesso.

CLASSIFICHE

Le classifiche di Batteria verranno fatte secondo le Regole di Regata Appendice A, punto 8 per la risoluzione delle parità e saranno disponibili sui canali social LIV.

PREMI

Targa "LIVE-Sailing Club Championship" ai primi tre classificati.

Al Club vincitore una giornata di allenamento sul J70 con un velista olimpico (data e luogo da definire) offerta da Legavela Servizi Srl.

COMUNICAZIONI

Le comunicazioni, le Batterie e i risultati verranno pubblicati sui canali social LIV, inviati ai Referenti dei Club iscritti e ai Giocatori per email, Whatsapp o altri sistemi informatici. Le comunicazioni saranno disponibili anche sulla pagina Facebook della Lega Italiana Vela <https://www.facebook.com/legaitalianavela>.

MEDIA

Le regate potranno essere trasmesse in diretta LIVE sui canali Social della Lega Italiana Vela (Facebook e Youtube) o su altre piattaforme web. I concorrenti autorizzano la pubblicazione del proprio nominativo e nickname sulle classifiche e sui documenti relativi all'evento, nonché sul materiale predisposto per i media. Ai concorrenti potrà essere richiesto di effettuare brevi interviste e collegamenti live sulla manifestazione. Ogni partecipante potrà pubblicare/condividere sui propri canali social immagini dell'evento associandoli all'hashtag #LIVEsailing #ClubChampionship e taggando le pagine ufficiali della Lega Italiana Vela.

Evento organizzato in collaborazione con



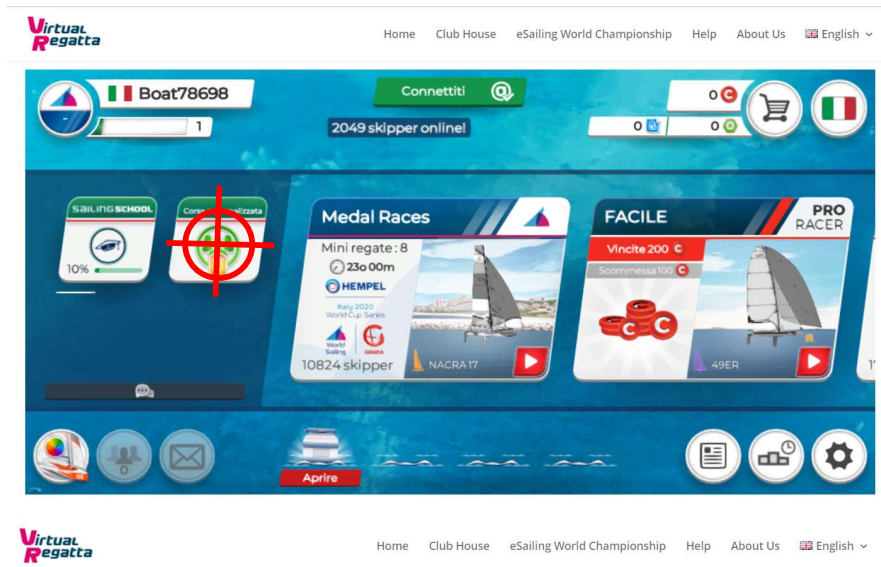
LEGA ITALIANA VELA

Via Guido d'Arezzo 5 | 00198 - Roma

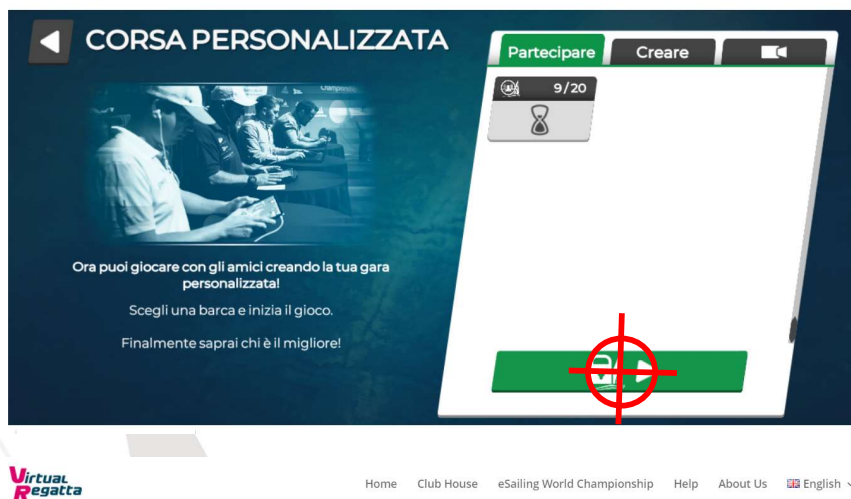
Segreteria: segreteria@legavela.it - +39 331 7133640

www.legavela.it

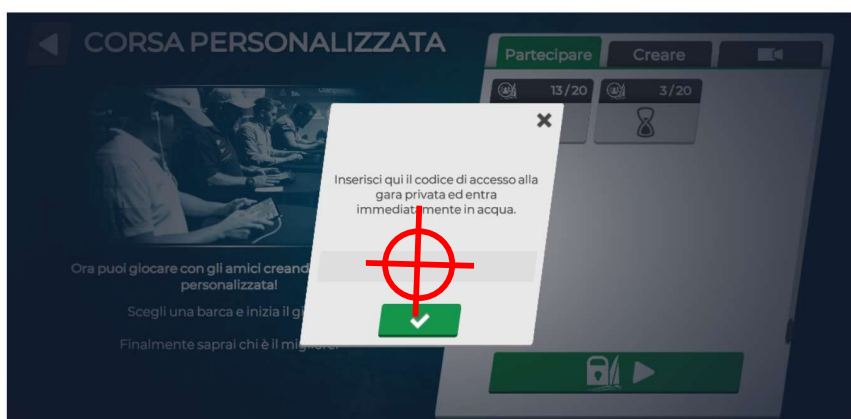
ALLEGATO A



1. Per accedere alle Prove, cliccare sull'icona "Corsa Personalizzata" situata sulla sinistra dello schermo.



2. Si aprirà una nuova finestra. Cliccare sul bottone in basso con lucchetto per accedere alla corsa Personalizzata. Si aprirà una nuova finestra popup.



3. Inserire il codice di accesso ricevuto dall'organizzazione per accedere alla prova.

Al termine della prova, per poter accedere alla successiva del volo, cliccare sul tasto verde per rientrare in gioco.

ALLEGATO B – FORMAT DI GIOCO | Esempio a 48 Club

FASE DI QUALIFICAZIONE

Club 1
Club 2
Club 3
Club 4
Club 5
Club 6
Club 7
Club 8

Club 1
Club 2
Club 3
Club 4
Club 5
Club 6
Club 7
Club 8

Club 1
Club 2
Club 3
Club 4
Club 5
Club 6
Club 7
Club 8

Club 1
Club 2
Club 3
Club 4
Club 5
Club 6
Club 7
Club 8

Club 1
Club 2
Club 3
Club 4
Club 5
Club 6
Club 7
Club 8

Club 1
Club 2
Club 3
Club 4
Club 5
Club 6
Club 7
Club 8

QUARTI DI FINALE

Club 1
Club 2
Club 3
Club 4
Club 5
Club 6
Club 7
Club 8

Club 1
Club 2
Club 3
Club 4
Club 5
Club 6
Club 7
Club 8

Club 1
Club 2
Club 3
Club 4
Club 5
Club 6
Club 7
Club 8

Nello schema di gioco proposto si ipotizza la partecipazione di 48 Club.

QUALIFICAZIONE

Per la fase di Qualificazione vengono formate 6 Batterie, ciascuna con 8 Club. Ogni Batteria giocherà 12 prove (ogni Squadra alternerà i tre giocatori che parteciperanno ciascuno a 4 prove). I migliori 4 club di ciascuna Batteria (pari al 50% dei club della Batteria) accederanno ai Quarti di finale.

QUARTI DI FINALE

I Club ammessi ai Quarti di finale verranno nuovamente ridistribuiti in Batterie da otto squadre. Ogni Batteria giocherà 12 prove (ogni Squadra alternerà i tre giocatori che parteciperanno ciascuno a 4 prove). I migliori 4 club di ciascuna Batteria (pari al 50% dei club della Batteria) accederanno alle Semifinali.

SEMIFINALI

Club 1
Club 2
Club 3
Club 4
Club 5
Club 6

Club 1
Club 2
Club 3
Club 4
Club 5
Club 6

FINALE

Club 1
Club 2
Club 3
Club 4
Club 5
Club 6
Club 7
Club 8

SEMIFINALI

I Club ammessi alle Semifinali verranno nuovamente ridistribuiti in due Batterie con al massimo otto squadre ciascuna. Ogni Batteria giocherà 12 prove (ogni Squadra alternerà i tre giocatori che parteciperanno ciascuno a 4 prove). I migliori 4 club di ciascuna Batteria accederanno alla Finale.

FINALE

Verranno effettuate 12 prove (ogni Squadra alternerà i tre giocatori che parteciperanno ciascuno a 4 prove). Il primo classificato vincerà il LIV-e-Sailing Club Championship.